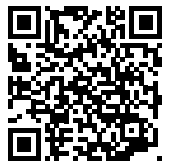




AUGUSTUS

# Beer zoekt een beste vriend *van Petr Horáček*



Scan de QR-code en kom meer te weten over dit boek



Zwarte Beer voelt zich alleen, dus besluit hij op zoek te gaan naar een vriend. Gelukkig ontmoet hij Bruine Beer, die in hetzelfde schuitje zit. De beren besluiten om samen naar een vriend op zoek te gaan. Ze zoeken overal, maar de vriend is nergens te vinden. Of was hij er al die tijd al?

## BERENVRIENDEN

### VOORBEREIDING

Zorg voor een knuffel, speelfiguur of afbeelding van een zwarte beer en een bruine beer. Zet ze een stukje van elkaar vandaan neer en zet het boek ertussenin.

### INTRODUCTIE

Ontdek het boek, lees het boek voor en stel na afloop enkele vragen:

- Wat zoekt Zwarte Beer?
- Wie komt hij tegen?
- Wat zoekt Bruine Beer?
- Wat gaan Zwarte en Bruine Beer samen doen?
- Wat voelt Zwarte Beer als hij Bruine Beer niet kan vinden?
- Lukt het ze om een vriend te vinden?
- Wat doe jij graag met je vrienden?
- Zou jij een beer als vriend willen?

### AAN DE SLAG

Gebruik dit kalenderblad als spelbord. Print of teken een kleine zwarte beer en een bruine beer. Knip ze uit en bevestig ze op een kurk. Dat zijn de pionnen. Zorg voor een 1-2-3 dobbelsteen of print een uitslag van een dobbelsteen en teken er twee keer de aantallen stippen op van één tot en met drie. Zet de dobbelsteen in elkaar.

Twee kinderen of twee groepjes kinderen spelen dit spel. De ene speler is Zwarte Beer en de andere speler is Bruine Beer. Ze zetten hun pion op hun bijbehorende beer onderaan op het spelblad. Om de beurt gooien de spelers met de dobbelsteen en verzetten hun beer het aantal cirkels gelijk aan het aantal gegooidde ogen. Zwarte Beer loopt linksom en Bruine Beer loopt rechtsom. Als een beer op een cirkel komt met een cijfer erin, voert hij de bijbehorende actie uit. Uiteindelijk komen de beren samen op de rode cirkel bovenaan. Het spel is afgelopen.

### DE ACTIES BIJ DE CIJFERS ZIJN:

- 1 Beer voelt zich alleen. Hij wil een vriend. Hij denkt na over hoe hij dat voor elkaar gaat krijgen. Sla een beurt over.
- 2 Een vriend zoeken is spannend. Zet één stap terug.
- 3 Als je een vriend hebt, kun je elkaar helpen. Ga twee stappen vooruit.
- 4 Het lukt maar niet om een vriend te vinden. Ga terug naar de startpositie.
- 5 Je voelt dat het gaat lukken. Je vriend is dichtbij. Ga één vakje voor het rode vakje staan.
- 6 De andere beer heeft zich verstoppt. Wacht tot hij tevoorschijn komt.

Je hebt je vriend gevonden!

Bedenk ter afsluiting een spelletje om samen met je vriend te spelen.

### SUGGESTIES:

- verstopperje
- tikkertje
- samen iets bouwen
- samen één tekening maken
- een grapje maken voor de ander
- samen gekke gezichten voor de spiegel maken

SPELSUGGESTIES DOOR KARIN BLANKERT EN ANKE VAN BOXMEER