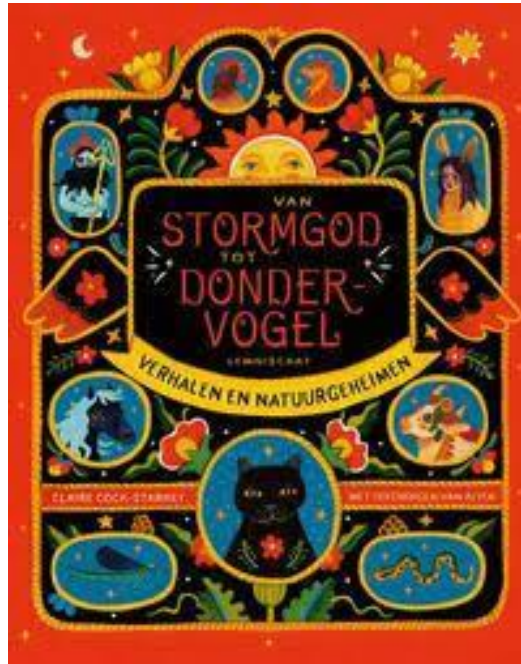


# LESSUGGESTIES

## *Van stormgod tot dondervogel – Verhalen en natuurgeheimen*

Claire Cock-Starkey

Aitch



ISBN 978 90 477 1390 6

Prijs € 15,99

Vertaald door Margaretha van Andel

Lemniscaat

Lessuggesties door Jessica Crezee

**Vakken:** Oriëntatie op jezelf en de wereld (aardrijkskunde, geschiedenis, godsdienst/levensbeschouwing).

**Thema's:** Natuur, cultuur, geschiedenis, sprookjes, legenden, volksverhalen, fabels, dieren, bloemen, planten, bomen, weer en weersverwachting.

**Doelgroep:** *Van stormgod tot dondervogel* is geschikt voor kinderen vanaf tien jaar. Onderstaande opdrachten zijn bedoeld voor leerlingen vanaf groep zes van de basisschool, om op school of thuis uit te voeren.

**Tijdsinvestering:** Afhankelijk van de gekozen opdrachten variërend van een halfuur tot enkele uren.

**Benodigd materiaal voor de activiteiten:** Pen en papier, een computer met internet en tekenmateriaal (papier, potloden en verf) van goede kwaliteit.

**Voor de docent:** De natuur spreekt al eeuwenlang tot de verbeelding en blijkt ook in dit boek een rijke bron van wijsheid én fantasie. Claire Cock-Starkey verzamelde mythen, sagen, verhalen en allerlei voorbeelden van bijgeloof over dieren, planten en het weer vanuit de hele wereld. In vroeger tijden hechtten de mensen veel waarde aan dit soort kennis, tegenwoordig vinden we die verhalen meestal grappig en origineel maar vooral verzonnen. Toch kunnen kinderen van nu zich nog steeds laten verwonderen door deze fascinerende collectie wetenswaardigheden. Na het lezen van dit boek kijken kinderen nooit meer met dezelfde ogen naar de natuur om ons heen.

Kinderen kunnen *Van stormgod tot dondervogel* in zijn geheel lezen en bekijken of raadplegen bij opdrachten of bijvoorbeeld een spreekbeurt. Deze lesideeën en activiteiten zijn bedoeld om nog meer plezier te beleven aan oude sprookjes en fabels. De kinderen kunnen de activiteiten op school individueel, in tweetallen of kleine groepjes uitvoeren. Het is extra leuk voor de kinderen om de gemaakte activiteiten en opdrachten met de hele klas te bekijken en de antwoorden te bespreken met de leerkracht. Bij enkele opdrachten zijn antwoorden toegevoegd (zie de \* erbij), de andere zijn vrij te interpreteren, maar kunnen de reactie van een volwassene goed gebruiken. Sommige activiteiten zijn voor de echte enthousiastelingen en zijn meer geschikt om thuis te doen.

**Over het boek: Van verdachte zwarte katten tot honden uit de onderwereld...**

Wist je dat een konijn onweer kan voorspellen door zijn oren in de richting van de bui te draaien? Dat lelies eigenlijk elfenlampjes zijn? En dat je van paardenbloemen in je bed gaat plassen als je ze mee naar binnen neemt?

Ontraadsel vreemde voortekenen en boodschappen van buiten met deze volksverhalen en fabels uit de hele wereld!



**Over de auteur:** Claire Cock-Starkey is tekstschrijver, kinderboekenauteur en blogger. Ze is bijzonder geïnteresseerd in actualiteiten, geschiedenis, archeologie en sport en is het gelukkigst als ze zich in The British Library mag verliezen in een stapel oude boeken voor haar nieuwste onderzoek. En daar schrijft ze dan graag weer een boek over. Dit is haar eerste boek bij Lemniscaat. Neem ook een kijkje op [nonfictioness.com/](https://nonfictioness.com/)



**Over de illustrator:** Aitch komt oorspronkelijk uit Roemenië maar woont en werkt nu als nomade overal en nergens. Geïnspireerd door haar reizen, haar jeugdherinneringen in Roemenië en door haar liefde voor legendes en folklore, maakt ze dromerige aquarelkunstwerken op papier, levendige muurschilderingen en kleurrijke illustraties voor opdrachtgevers over de hele wereld. Je vindt voorbeelden van haar werk op [www.aitch.ro/](http://www.aitch.ro/) (Prachtig, hè!)

## Allemaal verhalen

Dit creatieve kunstwerk van een boek staat vol bijzondere verhalen: legenden, fabels, mythen en bijgeloof. Dit zijn *genres*. Er bestaan veel verschillende soorten verhalen; die verhaalsoort, het genre dus, zegt iets over de inhoud of stijl. Een detectiveverhaal of thriller is vaak spannend en gaat over een misdaad, een biografische roman gaat over het leven van een persoon en sciencefiction vertelt over het mogelijk leven op vreemde planeten in verre sterrenstelsels. In dit boek lees je allerlei volksverhalen en sprookjes. Wat zijn dat nou precies?

### Opdracht: Ieder verhaal een genre

Op p. 76 van het boek vind je een overzicht met allerlei soorten verhalen. Schrijf in deze tabel per genre de omschrijving van die verhaalsoort, zodat je goed begrijpt wat de verschillen zijn. Zoek daarna in het boek per verhaalsoort een of meer voorbeelden van deze verhalen.

Verhaalsoort	Omschrijving	Voorbeeld
Bijgeloof	Geloof in bovennatuurlijke machten en krachten, die niets met godsdienst te maken hebben.	Mensen zijn bang voor een zwarte kat omdat ze geloven dat die ongeluk brengt.
Fabel		
Folklore		
Legende		

Mythe		
Sage		
Sprookje		
Volksverhaal		

### Opdracht: Wat is jouw favoriete genre?

Ga naar de bieb in je school of naar de grote bieb in je woonplaats en maak eens een lijstje met de boekgenres die daar op de planken staan. Welke genres ken je allemaal? Welke vind je leuk? Welke zéker niet? Welk genre leest je moeder? En je juf of meester? Kies jij boeken van een bepaald genre of let je daar helemaal niet op?

Hieronder vind je een lijstje met 'pictogrammen'. Deze kleine plaatjes kun je vinden op de rug van elk boek in de bieb, dat is het smalste stukje van het omslag waar je ook de titel kunt vinden. Die pictogrammen geven het genre aan. Staan deze genres ook allemaal op het lijstje dat jij gemaakt hebt? Welke kende je nog niet? Houd eens je

hand over de woorden en check of jij nu alle verhaalsoorten herkent aan de pictogrammen. Dan zoek je de volgende keer nog makkelijker je favoriete genre uit!

	Avontuur		Biografie
	Detective		Dieren
	Doktersverhaal		Erotiek
	Familie roman		Griezelverhaal
	Historisch verhaal		Humor
	Kerstmis		Oorlog en verzet
	Paarden/pony's		Pasen
	Psychologisch verhaal		Romantisch verhaal
	School		Science fiction
	Sinterklaas		Sociaal/politiek verhaal
	Spanning		Sport
	Sprookjes		Western
	Zeeverhaal		

### De moraal van het verhaal

In oude verhalen, legenden en mythen zit vaak een boodschap. Het was meestal een les of waarschuwing voor mensen, om te zorgen dat ze zich netjes zouden gedragen, geen fouten zouden maken of niet in de verleiding zouden komen iets doms te doen. Deze diepere betekenis van een tekst noemen we 'de moraal'. Deze moraal staat er vaak niet letterlijk in, maar het is de belangrijke boodschap die de schrijver van een verhaal aan jou over probeert te brengen. De moraal geeft vaak aan hoe de 'maatschappij' verwacht dat iemand zich gedraagt.

### Voorbeeld:

'Sjors was gisteren tijdens de gymles met stomheid geslagen. Bij het maken van de teams werd Sanne als laatste gekozen. Blijkbaar dachten de jongens dat ze niet goed zou kunnen voetballen, omdat ze een meisje is. Toen de wedstrijd begon bleek echter al snel dat Sanne ontzettend goed kan voetballen. Ze scoorde drie keer en speelde zelfs een jongen door zijn benen!'

Moraal: Iemands geslacht zegt niets over iemands kwaliteiten. (Bron: Leesmees.nl)

### Opdracht: De diepere boodschap

In *Van stormgod tot dondervogel* lees je aan het begin van elk hoofdstuk een volledig verhaal: *De dappere jachthond*, *De vogelkoning*, *De mier en de beer*, *Waarom de bomen fluisteren*, *Wie de wolken heeft verzonnen* en *Pech of geluk*. Kies een van deze verhalen uit of lees ze allemaal. Schrijf nu op wat jij de diepere boodschap van dit verhaal vindt. Welke les heeft de hoofdpersoon geleerd en is dus ook voor jou belangrijk?

Let op: soms kun je hierover van mening verschillen. Praat dus eens over deze moralen met je vrienden, klasgenoten en ouders. Misschien hebben zij een andere les uit de verhalen geleerd?

### Er was eens... een sprookje!

Sprookjes zijn verhalen die de meeste kinderen wel kennen. Het zijn oorspronkelijk verhalen die mondeling werden doorverteld, waarin magie en fantasie vaak een grote rol spelen. Staan er bij jou thuis sprookjesboeken in de kast? Kijk je wel eens een sprookjesfilm? Of: ben je wel eens in Het Sprookjesbos van de Efteling geweest? Dat is natuurlijk dé plek om te zijn als je houdt van deze mooie vertellingen. Hoog tijd om je eens te verdiepen in dit betoverende genre!

**Opdracht:** Zoek in je boek en op internet naar het antwoord op de volgende vragen:

1. Wat is een sprookje? Misschien weet je dit al precies, nu je dit boek hebt gelezen!
2. Dit zijn bekende sprookjesschrijvers. Zoek jij per naam een paar sprookjes op die deze auteur heeft geschreven?  
Giambattista Basile  
Charles Perrault  
De Gebroeders Grimm  
Hans Christian Andersen

Zoek op school, in de bieb of thuis naar een echt sprookjesboek. Lees deze (globaal) en bekijk alle plaatjes. Beantwoord daarna de volgende vragen:

3. Welke (magische) hoofdpersonen en -figuren komen vaak in sprookjes voor?
  4. Kun je ook voorwerpen vinden die vaak terugkomen in sprookjes?
  5. Kun je de lessen, de moraal, beschrijven van deze vijf bekende sprookjes?\*
- Assepoester  
Roodkapje  
Rapunzel  
De Drie Biggetjes  
Repelsteeltje



### Sprookjes bestaan...

... in Het Sprookjesbos van de Efteling! Dat heb je net gelezen. Kijk op

[www.efteling.com/nl/park/attracties/sprookjesbos/sprookjes](http://www.efteling.com/nl/park/attracties/sprookjesbos/sprookjes) en kies je favoriete sprookje uit.

**Opdracht:** Beantwoord deze vragen met de informatie op deze site of op een andere site:

1. Wat is de naam van je favoriete sprookje?
2. Wie heeft het geschreven?
3. In welk jaar is het geschreven?
4. Wie heeft het sprookje in de Efteling ontworpen?
5. Sinds wanneer staat dit sprookje in de Efteling?
6. Kun jij het sprookje nog eens opschrijven? Vertel het zo mooi en gedetailleerd als je kunt! Gebruik eventueel een sprookjesboek erbij maar vertel het in je eigen woorden.
7. Tot slot maak je een mooie tekening bij dit sprookje. Dat mag in de stijl van de Efteling maar ook lekker op je eigen manier.

*En ze leefden nog lang en gelukkig!*

### **Opdracht: Schrijf je eigen sprookje**

Nu je alles weet over sprookjes kun je er misschien wel zelf eentje schrijven. Gebruik *Van stormgod tot dondervogel* ter inspiratie. Kies een paar elementen (dieren, planten, weersomstandigheden) en mix deze door elkaar. Bedenk een moraal, een bepaalde boodschap voor je lezer erbij. Giet er nog wat fantasie van jezelf bij en zo verzin jij in no time de meest magische sprookjes en verhalen.

### **Lokale verhalen**

Je hebt nu een goed beeld van sprookjes, volksverhalen en legenden. Ook in Nederland bestaan er veel van dit soort oude verhalen. Ze zijn vaak gebonden zijn aan een bepaalde plaats of streek. Op deze site vind je heel veel spannende en mooie verhalen:

[www.beleven.org/verhalen/lijsten/landen.php?land=Nederland](http://www.beleven.org/verhalen/lijsten/landen.php?land=Nederland)

### **Opdracht: Een duik in oude verhalen...**

1. Zoek een verhaal of legende uit jouw woonplaats of provincie en schrijf deze in je eigen woorden op.
2. Lees dit verhaal voor in de klas of aan een paar klasgenoten en luister ook naar elkaars verhalen.



3. Misschien kent je oma of opa of een oudere buurman, vriendin of kennis nog wel zo'n volksverhaal. Schrijf jij dat op?
4. Mijn moeder leerde mij vroeger ook allerlei 'overgeleverde wijsheden'.  
Als ik suiker morste, kwam er visite.  
Als ik zout knoeide, kreeg ik ruzie.  
Als ik onder een ladder doorliep, kreeg ik een ongeluk.  
Als de muggen 's avonds 'dansten', werd het de volgende dag mooi weer.  
Als de zon 'in een nest onderging', achter een strook van wolken dus, werd het de volgende dag slecht weer.  
Als de regen bellen maakte op de grond of in de plassen, hield het voorlopig nog niet op met regenen...  
Drie (of vijf) keer niezen: volgende dag mooi weer!  
Een hoefijzer aan de muur: geluk

Hoe zit dat bij jou? Kent jouw familie ook van dit soort uitdrukkingen of zegswijzen? Of weten de juffen en meesters op school er een paar? Schrijf ze op en deel ze met je klasgenoten. Zó hilarisch! 😊

Wil je meer inspiratie, dan vind je die zeker hier: [mens-en-samenleving.infonu.nl/sociaal-cultureel/11396-voortekenen-en-bijgeloof-tekenen-van-geluk-en-ongeluk.html](https://mens-en-samenleving.infonu.nl/sociaal-cultureel/11396-voortekenen-en-bijgeloof-tekenen-van-geluk-en-ongeluk.html)

### Geluk en ongeluk

*Van stormgod tot dondervogel* staat helemaal vol tekens uit de natuur die geluk of ongeluk brengen. Lees p. 70 tot 73 nog maar eens. Het is natuurlijk wel handig om te weten wat je ongeluk brengt en wanneer je mazzel kunt verwachten!

### Opdracht: Op hoop van zegen

1. Blader het hele boek door en schrijf in twee kolommen op wat geluk brengt (bijvoorbeeld een balkende ezel horen) en wat je juist pech zal geven (bijvoorbeeld een zwart schaap zien in de kudde).
2. Maak met de hele klas van deze lijstjes twee grote posters. Teken of (be)schrijf het geluk- of ongeluksteken en plak er eventueel plaatjes (uit tijdschriften of van internet) bij. Wil je meer voorbeelden, dan kun je altijd dit lijstje erbij houden: [mens-en-samenleving.infonu.nl/sociaal-cultureel/11396-voortekenen-en-bijgeloof-tekenen-van-geluk-en-ongeluk.html](https://mens-en-samenleving.infonu.nl/sociaal-cultureel/11396-voortekenen-en-bijgeloof-tekenen-van-geluk-en-ongeluk.html)
3. En als je durft... kun je de geluksvoorwerpen die makkelijk voorhanden zijn, verzamelen in de klas. Eens zien of het werkt!

### Je eigen amulet

Een amulet of een talisman is een bepaald voorwerp dat alleen voor jou betekenis heeft en je geluk brengt of je beschermt bij moeilijke taken. Lees er meer over op p. 74 en 75. Een amulet kan een meer algemeen voorwerp zijn of speciaal ding van jezelf dat je misschien al eens geholpen heeft. Bekende amuletten zijn: een hangertje in de vorm van een oog (een *nazar* zoals hieronder op de foto staat), een bepaalde munt, een kaartje met een speciale

afbeelding, een sieraad, een edelsteen of bijvoorbeeld een vogelveer. Je kunt ook zelf iets kiezen dat je een gelukkig gevoel geeft en waar je kracht uit haalt, bijvoorbeeld uit een beeldje, een knuffel, een parfumsflesje of een mooie pen. Je kunt ook zelf een amulet of talisman maken. Op internet vind je allerlei voorbeelden. Vaak zijn die geïnspireerd door de natuur (alweer!). Dit is een leuke handleiding met uitleg: [www.tropenmuseum.nl/nl/zien-en-doen/thuisactiviteiten/maak-je-eigen-amulet](http://www.tropenmuseum.nl/nl/zien-en-doen/thuisactiviteiten/maak-je-eigen-amulet)



*Een nazar, een bekende amulet om je geluk te brengen*

### Roemeense folklore

De sprookjesachtige, mysterieuze illustraties in *Van stormgod tot dondervogel* vallen op. Ze brengen alle oude verhalen prachtig in beeld. De kunstenaar Aitch die ze gemaakt heeft, komt uit Roemenië. Ken je dat land? Zoek het maar eens op op de wereldkaart. Het land kent veel culturen, talen en godsdiensten en heeft ook allerlei uiteenlopende, prachtige landschappen. Misschien dus wel niet zo verrassend dat Aitch haar inspiratie graag haalt uit de natuur en cultuur van haar land. Een ander woord voor de traditionele stijl en sfeer van allerlei kunst en cultuur, is *folklore*. Folklore kun je zien in zang, dans, rituelen, kleding, recepten, gebouwen en dus ook in verhalen; alles wat door mensen is gemaakt en beïnvloed.

#### Opdracht: Doe als Aitch

Pak je boek, de website [www.aitch.ro](http://www.aitch.ro) en je allermooiste kleur-, teken- en verfspullen erbij en laat je inspireren door Aitch! Teken een paar van haar illustraties na óf maak er een paar zelf. Daarna kun je ook je favoriete natuurvoorwerpen of dieren in de stijl van Aitch namaken. Magisch!

### De grote volksverhalen en natuurgeheimen-test

Nu je dit boek goed hebt bekeken, is het tijd voor een check. Kun jij deze test maken? Verbind de onderstaande omschrijving met het juiste dier of de juiste boom/struik door een lijntje te

trekken met je potlood of pen. Om het je makkelijker te maken, zijn de omschrijvingen ingedeeld per hoofdstuk uit het boek. De antwoorden vind je onderaan deze lessuggesties!

### Honden en katten

1. Dit dier brengt ongeluk volgens Nederlanders en Duitsers.	Corgi
2. In Wales geloven ze dat in de vacht van dit dier de afdruk van een elfenzadel zit.	Koreaanse vuurhond van de onderwereld
3. Dit dier probeert de zon te stelen maar verbrandt zijn bek eraan.	Zwarte kat

### Boerderijdieren

1. Deze dieren kunnen in de kerstnacht met elkaar praten.	Schape
2. Zo noemen we een gezinslid dat uit de toon valt.	Buffels
3. Deze dieren zitten in Taiwan onder de grond en draaien zich om in hun slaap als er een aardbeving is.	Zwarte schaap

### Paarden en ezels

1. In het oude Perzië vonden ze dat het geluid van deze dieren klonk als het gillen van een boze geest.	De eerste witte paarden
2. Deze dieren zou Poseidon uit zeeschuim hebben geschapen, volgens de oude Grieken.	Een paard
3. Als je dit dier uitgeput, bezweet en met een verfromfaaide staart aantreft, komt dat omdat er een elfje op heeft gereden.	Ezels

### Dieren van het veld

1. Dit dier brouwt een magisch drankje op de maan, beweren de Chinezen.	Konijn
2. Dit figuur leidt vijanden om de tuin met slimme trucjes.	Japanse vos
3. Dit dier staat bekend als een slim, bovennatuurlijk wezen.	Broer Konijn

### Reptielen en amfibieën

1. Alle menselijke kennis is afkomstig van dit dier, volgens het Diegueño-volk.	Brulkikker
2. Dit dier was volgens de Griekse mythologie onmisbaar voor Asklepios, de god van de genezing.	Slang
3. Dit dier brengt voorspoed en geluk als je hem aantreft in de buurt van je huis bij volle maan.	Reuzenslang

### Eksters, raven en roeken

1. Door deze dieren wordt de Engelse troon beschermd, omdat ze in de Tower of London wonen.	Eksters
2. Deze dieren staan symbool voor moed, omdat ze in de winter en zomer in hetzelfde gebied blijven en het weer trotseren.	Raven

### Zeevogels

1. In dit dier zou de ziel van een verdronken visser voortleven.	Aalscholver
2. Deze vogel wees vissers op de Stille Oceaan de weg.	Albatros
3. Deze vogel waarschuwt in Scandinavië voor naderend gevaar.	Witte stern

### Roofvogels

1. Het brengt in Schotland ongeluk als je dit dier overdag ziet.	Arend
2. Dit dier was het symbool voor het oppermachtige Romeinse leger.	Uil

### Boerderijvogels

1. Als dit dier je huis binnenrent, kun je binnenkort bezoek verwachten.	Brandgans
2. Als je dit dier in China ziet overvliegen, zijn je problemen snel voorbij.	Kip

3. Dit dier zou niet uit een ei komen maar uit de zeepokschelpen op drijfhout.	Eend
--	------

### Bijen, wespen en hoornaars

1. Als je dit dier doodslaat aan het begin van het seizoen, word je de rest van de zomer niet gestoken.	Wesp
2. In heel Europa was iedereen bang voor dit prikbeest.	Hoornaar
3. Als dit dier op de lippen van een kind ging zitten, werd hij of zij volgens de oude Grieken een beroemde spreker of dichter.	Bij

### Vlinders, motten en libellen

1. Dit dier wordt vaak gezien als een gevleugelde 'ziel'.	Waterjuffer
2. Dit diertje wordt in sommige oude verhalen gezien als de naald van de duivel.	Libel
3. Japanners bewonderen dit dier om haar kracht en moed.	Vlinder

### Spinnen, mieren en lieveheersbeestjes (twee spreads!)

1. Als dit diertje over je handpalm loopt, zul je snel rijk worden.	Lieveheersbeestje
2. In Nederland en Duitsland is men bang voor dit dier omdat het een bondgenoot van de duivel zou zijn.	Spin van de Linyphiidae-familie
3. Als je dit dier per ongeluk vertrapt, moet je het begraven en drie keer op de grond stampen om ongeluk af te weren.	Vliegend hert

### Allerlei onkruid

1. Als je op de bloemetjes van deze plant kauwt, word je moedig.	Varens
2. Dit is de nationale bloem van Schotland.	Borage

3. Als je de sporen van deze plant bij je droeg, werd je onzichtbaar volgens de oude Europeanen.	Distel
--	--------

### Bloemen

1. In het oude China stond deze bloem symbool voor levenskracht omdat ze in de herfst begint te bloeien.	Roos
2. Het stuifmeel van deze plant licht een beetje op in de avondschemering en daarom wordt deze soms elfenlampje genoemd.	Arumlelie
3. Deze bloem is volgens de Noord-Europeanen van de elfen.	Chry sant

### Groenten, kruiden en eetbare planten

1. In deze struik wonen de elfen het liefst.	Rozemarijn
2. Deze struik staat bekend als de vriendschapsstruik, met deze in je voortuin krijg je altijd vrienden.	Tijm
3. Als je over deze struik droomt, brengt dat geluk.	Ui

### Bladverliezende bomen

1. Dit is een van de heiligste bomen van Europa en daarom ben je bij hem in de buurt veilig.	Eik
2. Volgens een fabel uit Botswana heeft een hyena deze boom geplant.	Baobab
3. De oude Europeanen plantten deze boom voor de deur om heksen te weren.	Berk

### Wintergroene bomen en struiken

1. Deze boom doet de Chinezen denken aan mooie meisjes en de prille lente.	Hulst
2. Voor de Amerikanen staat deze boom symbool voor bescherming.	Spar
3. Deze struik werd vroeger nooit geknipt omdat hij heksen zou weren.	Magnolia

## Fruitbomen

1. Deze vrucht blijft na de oogst in de boom hangen, als geschenk voor het elfenvolk.	Meidoorn
2. Onder deze struik ontmoeten de elfen elkaar, volgens de leren.	Appel
3. Deze boom bloeit kort maar o zo mooi, alsof ze zegt: elke seconde telt.	Japane kers

## Zonneschijn en zomerdagen

1. Dit dier kon voorspellen hoe warm het werd, volgens de Amerikanen.	Krekkel
2. Is het eerste exemplaar van dit dier in de lente wit, dan volgt een natte zomer.	Vlinder
3. Als dit dier uit het gras sprong, scheen de zon de volgende dag.	Kikker

## Regen, wind en onweersbuien

1. Als dit dier in de wei ging zitten, kwam er regen aan.	Koe
2. Dit dier kon onweer voorspellen door zijn oren in die richting te draaien	Fazant
3. In China dachten ze dat dit dier het kon laten onweren.	Konijn

## Antwoorden

### Opdracht: Er was eens... een sprookje!

**Assepoester** leert ons dat we voor onszelf moeten opkomen en het respect moeten eisen dat we verdienen. Het is belangrijk om sterk te zijn, gefocust te blijven en te vechten voor wat je verdient.

**Roodkapje** leert ons slim te zijn en onder de oppervlakte te kijken als we iemand leren kennen. Mensen zijn niet altijd wie ze lijken. Denk bijvoorbeeld aan de uitdrukking "Hij/zij is een wolf in schaapskleren". Dat betekent dat die persoon niet is wie hij of zij lijkt.

**Rapunzel** laat ons zien hoe we onze vindingrijkheid kunnen gebruiken. Wanneer we denken dat er geen uitweg is uit een situatie vanwege het gebrek aan tools of ideeën, gebeurt er soms iets magisch in onze hersenen. We bedenken dan vaak een ongewone manier om het probleem op te lossen. Zo leer je creatief te denken om te overleven of simpelweg een probleem op te lossen.

**De Drie Biggetjes** leren ons dat het niet goed is om lui te zijn. Daarmee breng je jezelf eerder in de problemen dan dat je plezier hebt van je snelle, makkelijke oplossing of handeling.

**Repelsteeltje** leert ons dat niemand overhaaste beslissingen moet nemen over serieuze zaken. Hoewel een aanbod of oplossing misschien aantrekkelijk en veelbelovend lijkt, kun je misleid worden. Wees dus op je hoede en denk altijd goed na.

## **De grote volksverhalen en natuurgeheimen-test**

### **Honden en katten**

1. Zwarte kat
2. Corgi
3. Koreaanse vuurhond

### **Boerderijdieren**

1. Schapen
2. Zwarte schaap
3. Buffels

### **Paarden en ezels**

1. Ezels
2. De eerste witte paarden
3. Paard

### **De dieren van het veld**

1. Konijn
2. Broer Konijn
3. Japanse vos

### **Reptielen en amfibieën**

1. Reuzenslang
2. Slang
3. Brulkikker

### **Eksters, raven en roeken**

1. Raven
2. Eksters

### **Zeevogels**

1. Albatros
2. Witte stern
3. Aalscholver

### **Roofvogels**



1. Uil
2. Arend

### **Boerderijvogels**

1. Kip
2. Eend
3. Brandgans

### **Bijen, wespen en hoornaars**

1. Wesp
2. Hoornaar
3. Bij

### **Vlinders, motten en libellen**

1. Vlinder
2. Waterjuffer
3. Libel

### **Spinnen, mieren en lieveheersbeestjes (twee spreads!)**

1. Spin
2. Vliegend hert
3. Lieveheersbeestje

### **Allerlei onkruid**

1. Borage
2. Distel
3. Varens

### **Bloemen**

1. Chrysant
2. Arumlelie
3. Roos

### **Groenten, kruiden en eetbare planten**

1. Tijm
2. Rozemarijn
3. Ui

### **Bladverliezende bomen**

1. Eik
2. Baobab
3. Berk

### **Wintergroene bomen en struiken**

1. Magnolia
2. Spar
3. Hulst

### **Fruitbomen**

1. Appel
2. Meidoorn
3. Japanse kers

### **Zonneschijn en zomerdagen**

1. Krekel
2. Vlinder
3. Kikker

### **Regen, wind en onweersbuien**

1. Koe
2. Konijn
3. Fazant